var tiempo = 85361;

var horas;

var minutos;

var segundos;

// Operaciones:

horas = Math.floor(tiempo / 3600); // 2

minutos = tiempo / 60;

minutos = Math.floor(minutos % 60); // 5

segundos = tiempo - (horas \* 3600) - (minutos \* 60) // 0

document.write('Convertir ',tiempo,' segundos a relaciones de tiempo <br>')

document.write(horas,'h:',minutos,'m:',segundos,'s');

document.write('<br>porcentajes: <br>Valor Unidad 15.789<br>Porcentaje 23%<br>Cuanto es en % 3568')

// Valor Unidad 15.789

// Porcentaje 23%

// Cuanto es en % 3568

var unidad = 15789;

var porcen = 23;

var valpor; // 157.89 // 3631.47

var dato = 3568;

var porcien; //

valpor = (unidad/100) \* porcen;

porcien = (unidad/100)

porcien = (dato/porcien) //22.6

// porcien = (dato\*100) / unidad; //22.6

document.write('<br>Valor inicial =',unidad,'<br>23% = ', valpor,'<br>El porcentaje en 3568 es de = ',porcien,'%')

// Condiciones compuestas:

// Una empresa paga a sus empleados además del

// sueldo base una bonificación especial de 10 %.

// por cada hijo.

// Si tiene entre 2 y 4 hijos el bono es del 9%;

// y si tiene mas de 4 hijos el bono es de 5%;

// Por cada hijo;

// Realice un algoritmo que determine el monto de la bonificación

// y el monto total a pagar

// al trabajador.

const sueldo = 2800000;

const bono10 = 10;

const bono9 = 9;

const bono5 = 5;

const tope = 3000000;

var bonificacion;

var hijos = 3;

var totalpagar;

if (hijos > 4) {

bonificacion = (((sueldo/100) \* bono5) \* hijos);

totalpagar = sueldo + bonificacion;

}

if (hijos >=2 & hijos <=4) {

bonificacion = (((sueldo/100) \* bono9) \* hijos);

totalpagar = sueldo + bonificacion;

} else {

bonificacion = (sueldo/100) \* bono10;

totalpagar = sueldo + bonificacion;

}

if(totalpagar > tope){

totalpagar = tope;

}

document.write('El empleado recibe sueldo básico por: ',sueldo)

document.write('<br> Total comisiones: ', bonificacion)

document.write('<br>Total a pagar = ',totalpagar);